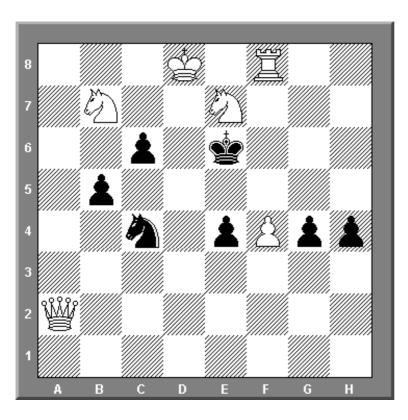
Problemlösungsmeisterschaft des Hamelner SV 10. Juni 2003

Allgemeine Hinweise:

- 1. Es beginnt immer der Weiße (Ausnahme Nr. 7: Hilfsmatt)
- 2. Lösungszeit: 2 Stunden
- 3. Lösungen auf den beiliegenden Zettel schreiben
- 4. Bitte sauber schreiben und auf die richtige Notation achten!!!
- 5. Namen auf Lösungsblatt nicht vergessen
- 6. Siehe Hinweise neben der jeweiligen Aufgabe

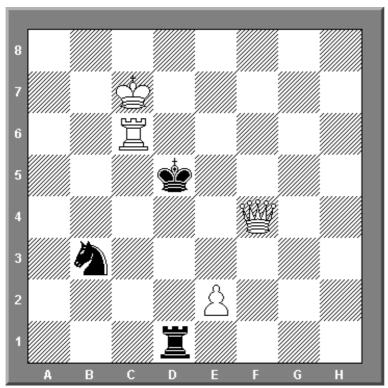


Hinweis:

Nur den Schlüsselzug (erster Zug von Weiß) angeben!

Nr. 1: Matt in 2 Zügen (6/7) Weiß: Kd8, Da2, Tf8, Sb7, Se7, f4 Schwarz: Ke6, Sc4, b5, c6, e4, g4, h4

1 Punkt erreichbar!



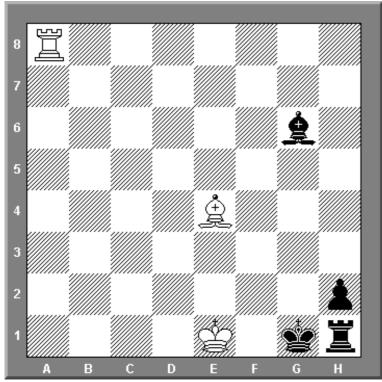
Hinweis:

Nur den Schlüsselzug (erster Zug von Weiß) angeben!

Nr. 2: Matt in 2 Zügen (4/3)

Weiß: Kc7, Df4, Tc6, e2 **Schwarz:** Kd5, Td1, Sb3

2 Punkte erreichbar!



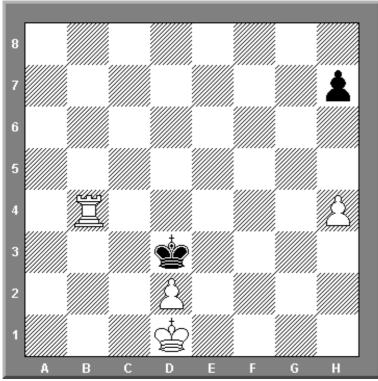
Hinweis:

Alle Züge bis zum Matt angeben!

Nr. 3: Matt in 4 Zügen (3/4)

Weiß: Ke1, Ta8, Le4 Schwarz: Kg1, Th1, Lg6, h2

4 Punkte erreichbar!



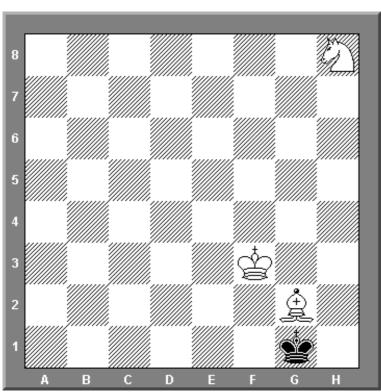
Nr. 4: Matt in 5 Zügen (4/2)

a) Weiß: Kd1, Tb4, d2, h4

Schwarz: Kd3, h7

5 Punkte erreichbar!

b) nach Ausführung des Schlüsselzuges!!! 3 Punkte erreichbar!



Nr. 5: Matt in 6 Zügen (3/1)

Weiß: Kf3, Lg2, Sh8

Schwarz: Kg1

6 Punkte erreichbar!

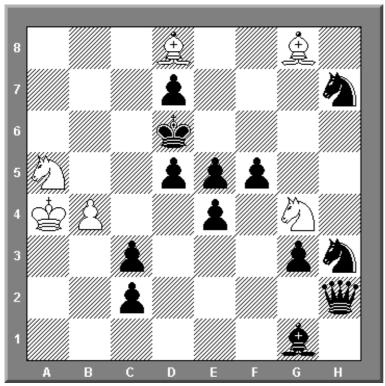
Hinweis:

Alle Züge bis zum Matt angeben!

Stellung B erhält man, wenn von Weiß der Schlüsselzug ausgeführt wurde. In dieser Stellung ist wiederum Weiß am Zug!

Hinweis:

Alle Züge bis zum Matt angeben!

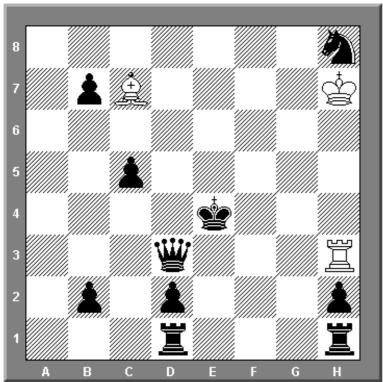


Hinweis:

Alle Züge bis zum Matt angeben!

Nr. 6: Matt in 7 Zügen (6/13) Weiß: Ka4, Ld8, Lg8, Sa5, Sg4, b4 Schwarz: Kd6, Dh2, Lg1, Sh3, Sh7, c2,

> c3, d5, d7, e4, e5, f5, g3 7 Punkte errichbar!



Nr. 7: Hilfsmatt in 3 Zügen (3/10)

Weiß: Kh7, Th3, Lc7

Schwarz: Ke4, Dd3, Td1, Th1, Sh8, b2,

b7, c5, d2, h2

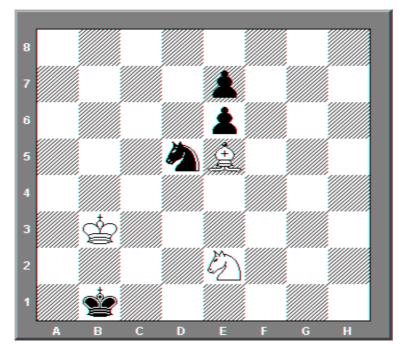
6 Punkte erreichbar!

Hinweis:

Schwarz macht den ersten Zug und hilft mit, das Weiß mit seinem 3 Zug Matt setzt!

Es gibt vier unterschiedliche Varianten, bitte alle angeben!

Alle Züge bis zum Matt angeben!



Hinweis:

Alle Züge bis zum Matt angeben!

Bonus: Matt in 14 Zügen (3/4)

Weiß: Kb3, Le5, Se2 Schwarz: Kb1, Sd5, e6, e7

1 Punkte erreichbar!

Problemlösungsmeisterschaft des Hamelner SV

- Nr. 1: Matt in 2 Zügen, Stephan Rothwell, Tagesspiegel 1.Dg2 Se5 [1...Sd6 2.Sc5#; 1...c5 2.Dxg4#] 2.f5# 1-0
- Nr. 2: Matt in 2 Zügen, L'Échiquier de France 1956 1.Kb6 Td4 [1...Sd4 2.e4#; 1...Tb1 2.Td6#] 2.Df5# 1-0
- Nr. 3: Matt in 4 Zügen, Die Schwalbe 1952
 1.Lb7 [1.Ld5 Lf7; 1.Lc6 Le8; 1.Lf3 Lf7] 1...Le8 [1...Lh7 2.Tf8 Lf5 3.Tg8+ Lg4 4.Txg4#; 1...Lf7 2.Ta3 Lb3 3.Le4 Ld5 4.Tg3#] 2.Ta3 Lc6 3.Tg3+ Lg2 4.Txg2# 1-0
- Nr. 4: Matt in 5 Zügen, Die Welt 1954 A: 1.h5 h6 2.Ke1 Kc2 3.Ke2 Kc1 4.Kd3 Kd1 5.Tb1# 1-0 B: 1.Tf4 h6 2.Kc1 Ke2 3.Kc2 Ke1 4.Kd3 Kd1 5.Tf1# 1-0
- Nr. 5: Matt in 6 Zügen, nach de Jong, 1956
 1.Sf7 Kh2 2.Sg5 Kg1 3.Lh3 Kh2 [3...Kh1 4.Kg3 Kg1 5.Sf3+ Kh1 6.Lg2#] 4.Kf2 Kh1 5.Lg2+ Kh2 6.Sf3# 1-0
- Nr. 6: Matt in 7 Zügen, Alois Johandl, Sächsische Zeitung 1.b5 Kc5 2.Sb3+ Kd6 3.Sh6 Df2 4.Sf7+ Ke6 5.Sc5+ Dxc5 6.Sh6+ Kd6 7.Sxf5# 1-0
- Nr. 7: Hilfsmatt in 3 Zügen
 1...Kf5 [1...Df1 2.Lg3 Kf3 3.Le1+ Kg2 4.Tg3#; 1...Db1 2.Lg3 Kd3 3.Le5+ Kc2 4.Tc3#; 1...Db5 2.Lb8 Kd5 3.Td3+ Kc6 4.Td6#] 2.Kg8 Kg6 3.Lf4 Df5 4.Th6# 1-0
- Bonus: Matt in 14 Zügen, Clube de Xadrez Sao Paulo 1955/56

 1.Ld4 [1.Lb2?] 1...e5 [1...Sc7 2.Sc3+ Kc1 (2...Ka1 3.Se4+ Kb1 4.Lb2 Sd5 5.Sd2#) 3.Le3#] 2.Lb2 [2.Lc5 Sf4 3.Sc3+ Ka1 4.La3 Sd3; 2.Lxe5 Se3 3.Lb2 Sd1 4.Ld4 e5 5.Lxe5 Sb2] 2...e4 [2...e6 3.La3 Ka1 4.Lc1 Kb1 5.Lb2 e4 6.Ld4 e3 7.Lb2 e5 8.La3 Ka1 9.Lc1 Kb1 10.Lb2 e4 11.La3 (11.Ld4??) 11...Ka1 12.Lc1 Kb1 13.Lb2 Sc7 14.Sc3#] 3.La3 [3.Ld4 e6 4.Lb2 e3 5.La3 (5.Ld4?? Sc7 6.Sc3+ Ka1 7.Se4+ Kb1 8.Lb2 Sb5) 5...Ka1 6.Lc1 Kb1 7.Lb2 e5 8.La3 Ka1 9.Lc1 Kb1 10.Lb2 e4 11.La3 Ka1 12.Lc1 Kb1 13.Lb2 Sb6 14.Sc3#] 3...Ka1 4.Lc1 Kb1 5.Lb2 e6 6.Ld4 e3 7.Lb2 e5 8.La3 Ka1 9.Lc1 Kb1 10.Lb2 e4 11.La3 Ka1 12.Lc1 Kb1 13.Lb2 Sf4 14.Sc3# 1-0